

令和6年度 アカデミックラボ 課題研究テーマ 一覧

	ラボ群	テーマタイトル
1	京・平安文化論ラボ	羊羹で楽しむ古典の世界
2	京・平安文化論ラボ	源氏物語から香り立つ薫物の世界 ～令和と平安～
3	京・平安文化論ラボ	平安時代から学ぶ恋愛文学の魅力
4	京・平安文化論ラボ	『源氏物語』の軌跡をたどるスタンプラリー
5	京・平安文化論ラボ	古典のすゝめ ～上生菓子と宇治によるコラボレーションから広がる古典の魅力発信～
6	躍動する時代ー中・近世ーの文芸	飛び双六から見る江戸の女性の人生
7	躍動する時代ー中・近世ーの文芸	妖怪像の変遷 ～彼らは身近にいる～
8	躍動する時代ー中・近世ーの文芸	江戸時代に行われていたリサイクルが現代でも活用できるか
9	日本文学から見る近・現代ラボ	読書文化から見る優生思想 ～ハンチバックから考える～
10	日本文学から見る近・現代ラボ	『Blue』から考える性的マイノリティの対話と自立の可能性 ～『人魚の姫』からの進歩～
11	日本文学から見る近・現代ラボ	「安楽死特区」から見る安楽死問題の多面性と現代社会
12	数学活用ラボ	嵯峨野高校のテニスコートにおける照明の最適化
13	数学活用ラボ	「3人寄れば文殊の知恵」は本当か
14	数学活用ラボ	特定条件下における9×9×9の立体数独についての検討
15	数学活用ラボ	映画館での疲れにくい席は？
16	数学活用ラボ	「ネット投票」に関する考察
17	物質科学ラボ	金属イオンの観点から切り花延命について議論する
18	物質科学ラボ	デンプンのりにおける接着力の検討 ～白玉粉とジャガイモの比較～
19	物質科学ラボ	ダンボールの形状および含水量による耐久性の変化
20	物質科学ラボ	メガホンが音圧分布および周波数分布に与える影響
21	物質科学ラボ	逆風下での帆の角度と推進力の関係について
22	物質科学ラボ	消しやすい黒板消しの布等の条件について
23	物質科学ラボ	ゴムとプラスチックによる摩擦音の発生条件について
24	物質科学ラボ	濡れた紙の乾燥によって生じるシワの除去に関する研究
25	生命科学ラボ	カメムシがもつ走性
26	生命科学ラボ	モジホコリの変形体における光色の認識について
27	法学ラボ	身近に潜むえん罪を防ぐ最終手段 ～高校生アンケート調査から考える「黙秘権」との向き合い方～
28	法学ラボ	民主主義の学校に相応しい男女平等 ～高校生意識調査と府議会議員との交流を通して～
29	法学ラボ	オールジェンダートイレ論争 ～当事者へのインタビューから考える法整備～
30	法学ラボ	自動運転車導入時の法的課題の解決策～京都市バスの運転手不足解消に向けて～
31	ソーシャルビジネスラボ	持続可能な観光を目指して ～観光公害対策と未来の観光モデル～
32	ソーシャルビジネスラボ	茶殻で作るお香の制作と販売企画
33	ソーシャルビジネスラボ	「医療のサロン化問題」解消のための異世代間コミュニティづくり
34	ソーシャルビジネスラボ	アメリカザリガニを使った有機肥料の効果の検証
35	ソーシャルビジネスラボ	廃棄処分される穀殻を使った新商品のアイデア
36	地理・地図ラボ	京都市内でラーメン店巡りをするのに最適な地域 ～地理的要因から考える～
37	地理・地図ラボ	宇治市における日本料理店の最適立地 ～京都市と比較して～
38	地理・地図ラボ	鉄道の輸送密度と人口変化との関係 ～2016年と2021年を比較して～
39	地理・地図ラボ	京都市の気温上昇とヒートアイランド現象の関係
40	食と生活ラボ	梅干しの抗菌作用の持続性
41	食と生活ラボ	松葉茶の淹れ方の比較と研究-嵯峨野高校校有林で採取したアカマツを用いて-
42	食と生活ラボ	野菜の味噌漬けに関する嗜好性の変化
43	食と生活ラボ	ホエイの使用による鶏肉の弾力の変化
44	Worldwide Learning Lab	和菓子店における外国人観光客への対応の提案 ～言語の壁を越えて～
45	Worldwide Learning Lab	かわいくないとだめですか ～メディアが生むルッキズムと自分自身の愛し方～

46	Worldwide Learning Lab	いじめにおける解決方法の異文化比較から視えること
47	Worldwide Learning Lab	フラワーロスの展望 ～一輪の花にも価値を～
48	文化・デザインラボ	見せたいから見たいパンフレットへ
49	文化・デザインラボ	嵯峨野高校周辺における移動手段の最適解 ～自転車活用の可能性～
50	文化・デザインラボ	自尊心のすゝめ ～自己肯定感を高める家づくりの提案～
51	文化・デザインラボ	待ち時間の過ごし方と体感時間の短縮
52	文化・デザインラボ	デザインから考える安全な箱ブランコの提案
53	文化・デザインラボ	お菓子のパッケージデザインに必要な要素
54	スポーツと環境ラボ	公園の魅力度UPに必要な要素とは ～西院清水公園を事例として～
55	スポーツと環境ラボ	誰もが楽しめるニュースポーツを考える ～「ふわふわころりん」でつながれ！世界とわたしたち～
56	スポーツと環境ラボ	野球能力向上のための動作解析 ～リリースとインパクト速度の向上を目指して～
57	スポーツと環境ラボ	放置竹林問題解決を目指した竹材のライフサイクルアセスメント ～竹モルックと竹炭の制作を通して～