

3年生技術の「プログラミング学習」では、今、プログラミング教育用教材のミニドローンを使って学習を進めています。

コンピュータ画面での操作で、命令文（ブロック型）をいくつも繋げ合わせてひとつのプログラムにします。プログラムを実行すると、その通りに動くドローンの様子がよく見えます。

「ここで四角形に動かしたいと思ったら、プログラムをどう変えたらいい？」ドローンの動く様子を予測しながら、考え通りに制御する方法を全員で考えていました。



<今日の給食>

全粒粉パン、牛乳、フランクのカクテルソースがけ、野菜たっぷりポトフ、フルーツ白玉

