

令和8年度 学びのWEBラボ

1 ラボ	<プログラミング>ラボ
2 講師	株式会社 Halle Game Lab 代表取締役 坂井冬樹
3 生徒に求めるもの (参加条件)	ゲームを作りたい気持ち AI に関心しながら自ら学ぶ姿勢
4 活動に必要なもの	プログラムを行う機器 (タブレット端末 or PC)
5 参加可能人数	制限なし
6 活動目標	ゲームで使われる技術に触れる過程で、AI とともにアプリケーションを作る基礎を身につける。
7 活動概要 (全体)	p5.js Web Editor および Microsoft Copilot を用いて、ゲームで使われる技術を学ぶ。AI とともにアプリケーションを作り、成果交流会等で共有する。
<u>活動内容①</u> 6月24日 (水) 16:00~17:45	p5.js Web Editor および Microsoft Copilot の使い方
<u>活動内容②</u> 7月15日 (水) 16:00~17:30	p5.js 「2D の基礎」
<u>活動内容③</u> 8月20日 (木) 13:30~15:00	p5.js 「3D: 座標と変換」
<u>活動内容④</u> 9月30日 (水) 16:00~17:30	p5.js 「3D: カスタムジオメトリを作成する」
<u>活動内容⑤</u> 10月28日 (水) 16:00~17:30	p5.js 「3D: ライト・カメラ・マテリアル」
<u>活動内容⑥</u> 11月18日 (水) 16:00~17:30	p5.js 「3D: シェーダー入門」
<u>活動内容⑦</u> 12月16日 (水) 16:00~17:30	p5.js および Microsoft Copilot を用いたオリジナルゲームの制作
<u>活動内容⑧</u> 1月20日 (水) 16:00~17:30	まとめ、振り返り

8 その他	<ul style="list-style-type: none">• 講師情報：Halle Game Lab• 上記活動とは別に、8月4日（火）午後に京都府警察本部（予定）にて、 ＜サイバーセキュリティ＞ラボと合同で交流会を実施（任意参加）• 京都府が主催するゲーム関連イベントへの参加を推奨（BitSummit、京まふ、など）。ゲームクリエイターズカンファレンスも大阪でやっているので参加してみると勉強になります。
-------	--