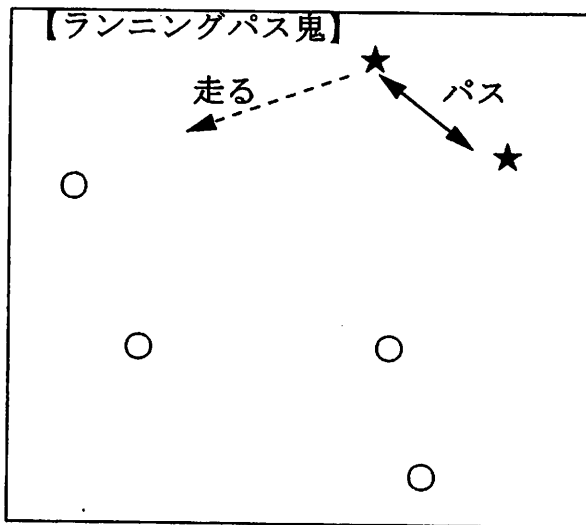


基礎ゲームⅠ ランニングパス鬼



(ルール)

- ・鬼は2人、ランニングパスをお互いがしながら追いかける。
- ・ただし、ボールを保持している時は、動けない(移動できない)。
- ・鬼が、ボールでタッチしたら交代。
- ・タッチされたら、鬼をもう一人選んで交代しゲームを再開する。
- ・再スタートは、コーナーから。
- ・1ゲームは2分程度。
- ☆鬼の人数を3人から始める。

- ◎パスアンドダッシュの感覚がつくられる。
- ◎よりタッチしやすいように、また、○をコーナーに挟むなど、目的を持ったパスや動きがつくられる。これは、有効な空間を意識することで、ボールゲームの空間認識を育てることにつながっている。
- ◎ボールゲームでは、敵にとられない有効な空間に走り込んでそこでパスを受けることになるが、この場合、ボールで敵にタッチすることが目的であるため、敵に近い空間に走り込んでパスを受ける。本来ボールゲームでは、敵の近いことはパスカットをされる危険があるので、このランニングパス鬼とボールゲームとの有効な空間は異なる。