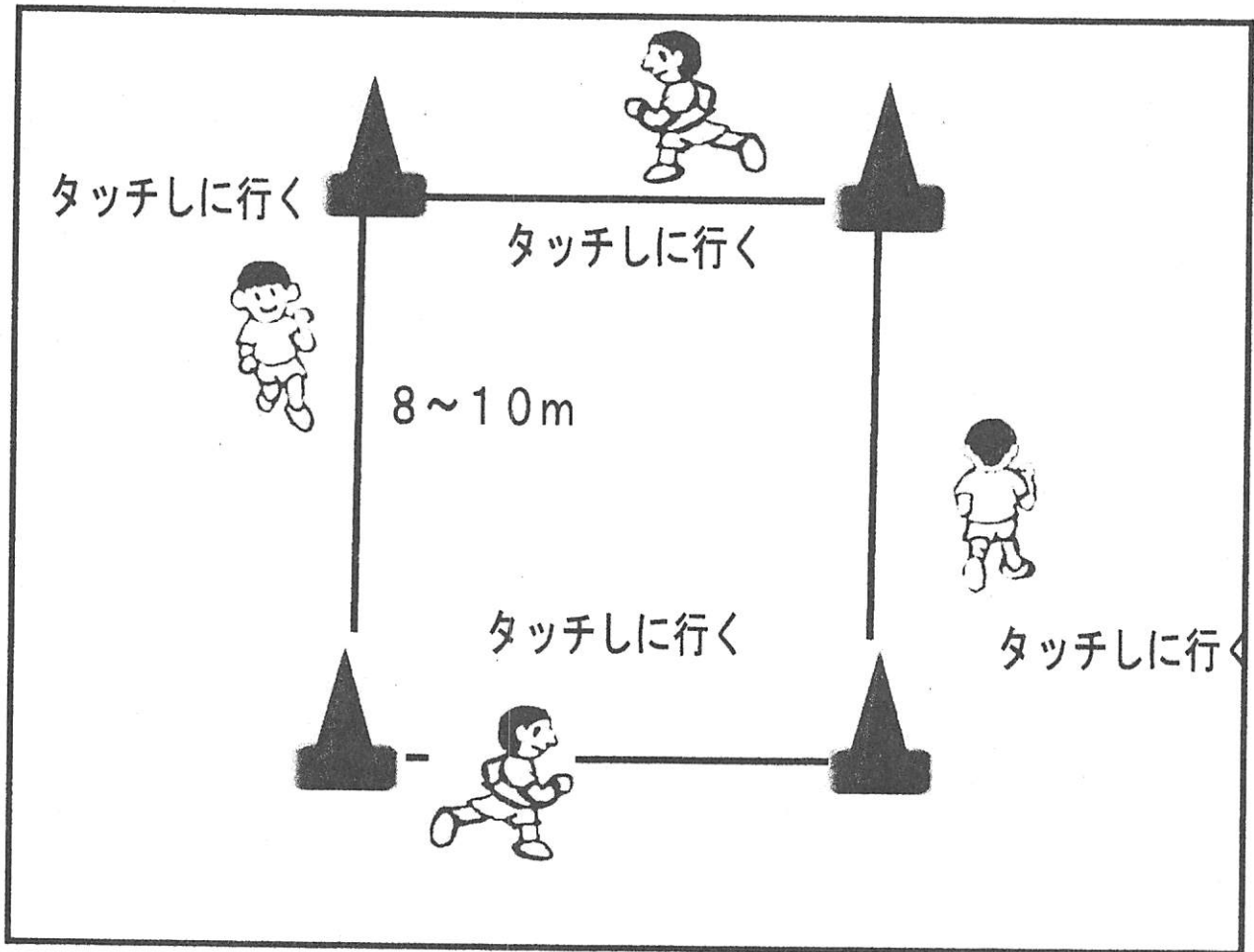


B5-ともえ鬼^{おに}



<やり方^{かた}>

- ・4人組^{にんぐみ}でします。「合図^{あいず}」でスタートし、前^{まえ}の人^{ひと}を追いか^おけよう。
- ・タッチされたら負^まけな^{つぎ}ので、横^{よこ}にぬけます
- ・タッチした人は、次^{つぎ}の人^{ひと}を追いか^おけよう

B5-ともえ鬼

- ・ドリブルしながらやることもできる
- ・30秒とか時間を決めたり、コート大きさも考えて行う

<留意点>

- ・ドリブルしながら動く（走る）ことや、周囲を見ながらドリブルする能力につながる
- ・一辺は、8～10m程度
- ・三角で、3人でもできる
- ・球技などは、走る方向が決まってないので、逆回りもOK。