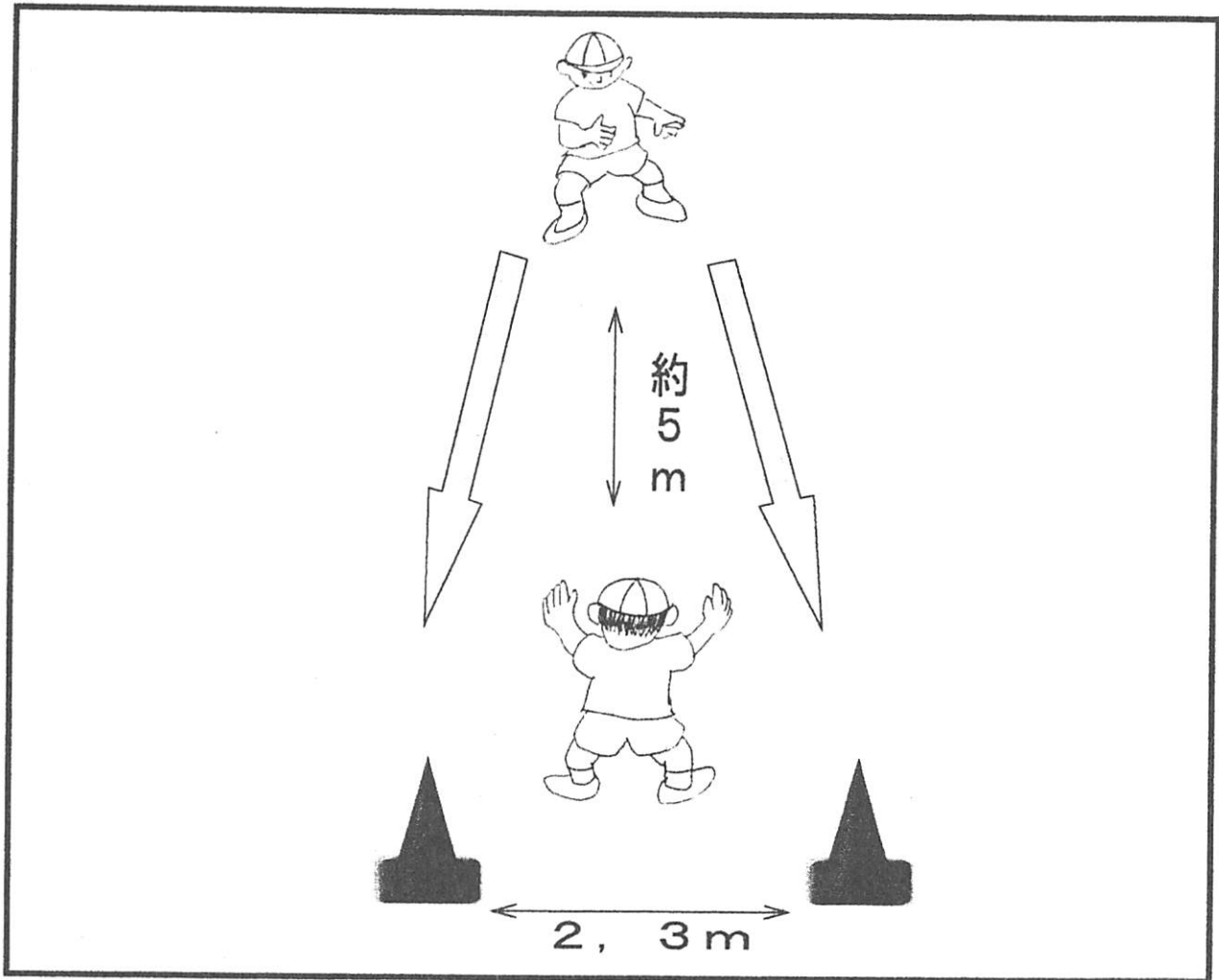


B4-コーンタッチ鬼^{おに}



<やり方^{かた}>

- ・攻める人は、2つあるコーンのどちらかにタッチしましょう
- ・守る人は、コーンにタッチされないように守りましょう
- ・守る人は、前に出ないようにしましょう
- ・攻める人が、コーンにタッチすれば攻める人の勝ち。守る人が、攻める人にタッチすれば、守る人の勝ちです
- ・時間（30秒程度）をきめて、3回やりましょう

B4-コーンタッチ鬼

- ・敵との距離やフェイント等、攻守の関係を学ぶ第1段階としてとらえる

<留意点>

- ・体の接触がないよう注意する。タッチされた時点で、勝敗をつけさせる
- ・守る人は、コーンの手前1 mくらいに立たせ、前後に動かないようにする
- ・コーンの代わりに、子どもでもよい
- ・コーンの間隔は広げたり、縮めたりしてもよい
- ・必要に応じて、守る人の動く範囲をラインなどで定めてもよい