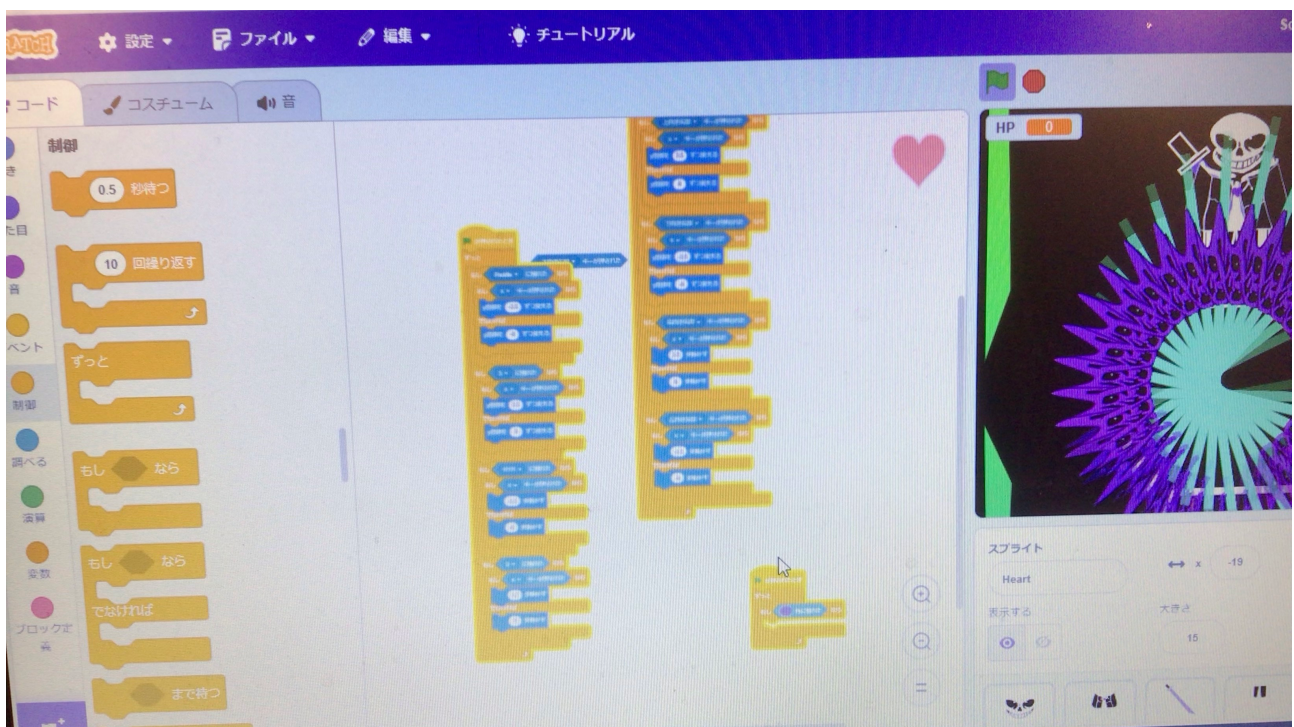




SCRATCH

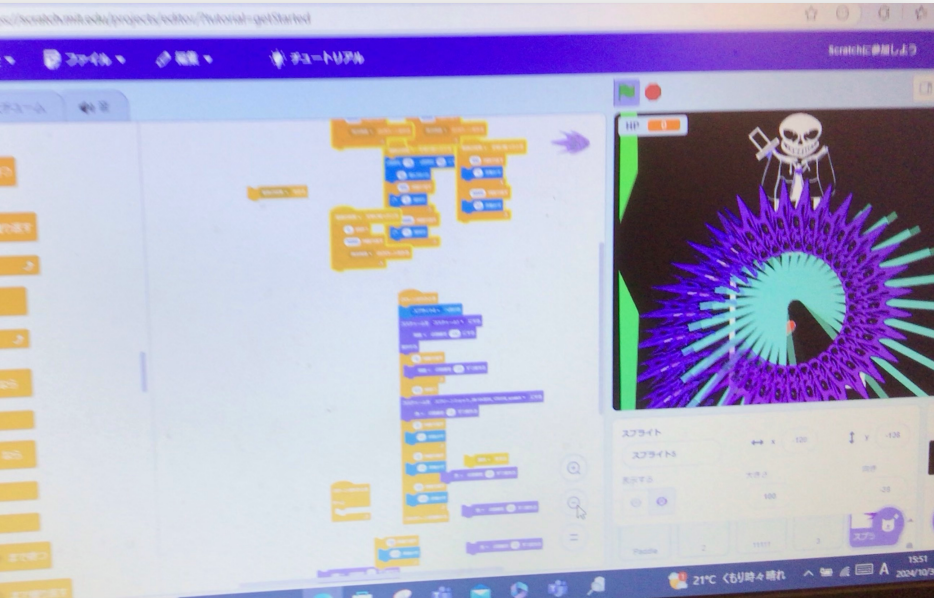
あなたはゲームを作ることが出来たら良いなと思ったことはありませんか。
そんな人のために今回はターボワープとスクラッチと言うサイトを紹介します。



↑これは僕が作ったプログラムの一部です。このようにゲームやアニメを作ることができます。

アップされている作品は遊ぶこともできるので、ぜひやってみてください。

スクラッチで作品を作る時は覚えておくの良いことは、座標、クローン、変数、乱数の4つです。まず座標は、x, y, zがあり(もっとあるかも)、スクラッチではxとyを使い、xは横、yは縦を表します。このxとyの座標を変えて物(スプライト)をうごかします。



次に、変数を紹介します。変数は、基本的にスコアやhpなどを作る時に使います。変数と乱数を掛け合わせて使う時もあります。掛け合わせるとガチャなども作ることが出来ます。最後にクローンを紹介します。クローンはほぼ無限に生み出す事が出来て、本物とは全く違う動きが出来て全てのクローンは同じ動きをします。さらに、乱数を使えば別々の動きが出来ます。(出来るうごきには限界があります。)

ここからは、おすすめの作品を紹介します。

①終わらない迷路

終わらない迷路とは、yuuringoさんが作った作品で、小学生から大人まで楽しめる作品で、終わらない迷路をひたすらをクリアするという物で、難易度を選ぶこともできます。

②3D迷路

この迷路は①とは違い、3Dの迷路です。このゲームは逃げてるねこを捕まえる事が目的で、特徴はねこも動くと言うところで、少し操作にクセがありますがすぐ慣れるので是非やってみてください。

③真っすぐレーシング

このゲームは上から目線のレーシングゲームで、燃料がなくならないようにガソリンを取りながら進むゲームです。このゲーム、単純だけどとてもむずかしいので、うでに自信のある方は、是非やってみてください。

④ブレーキが壊れた！

このゲームは、家へ帰ると中にブレーキが壊れ、とまなくなった車を操作して、家まで帰るというもので、障害物が来るので、避けながら進むのですが、障害物の来るテンポが速いので、少し慣れが必要ですが、慣れるとサクサクいけて、爽快感があり、無事に帰れた時に達成感もあります。

さらにここからは、こう作るとよくできる！というところを紹介します。

①プログラミングするときは、プログラムの流れをイメージして作ること。

②プログラミングする時は「順次」「反復」「分岐」のどの処理をしているか意識すること。

③もし、ならがでてきたら分岐処理。

④思った動きにならない時は、1つ1つ確認すること。

⑤それでもうまく動かないなら、〇秒待つを使い、どこにもんだいがあるのかチェックする