

Undertale（アンダーテール）について



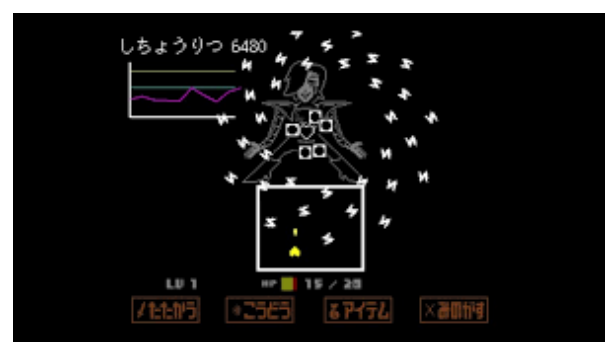
皆さんは、好きなゲームはありますか？
私はアンダーテールというゲームが好きです。

これはXbox、Nintendo Switch、PS5で遊べます。
トビー・フォックス氏が作ったゲームで、2015年9月に発売され、ドット絵で描かれている見下ろし型のRPGです。
物語は、モンスターが封じ込められている地下世界に迷い込んだことから始まります。
地下世界に落ちてから色々なモンスターと戦ったり触れ会いながら、地上に戻るために冒険をします。

このゲームは面白いストーリー性があるのも特徴ですが、とても細かい小ネタや、神曲、避けゲー要素があったり、一つのエンディングの中でも最後のところが少し変わるなどがあり、他にも面白いところがたくさんあります。

これは小ネタがとてもあって、名前を決めるところでゲームに出てくるキャラクターの名前を入れるとそのキャラクターそれぞれのセリフがあったり、Gルートと言われるエンディングを見た後にPルートというエンディングを見ると、普通のエンディングとは変わっているという小ネタもありますが、他にもたくさんあって、fun値というものを変えるというチートを使わないとできない小ネタや、普通なら名前は6文字しか入れられないのですが、さっきと同様チートを使って7文字にできたりします。こんなふうにチートを使わないとできないものや、通常プレイでは見れないような小ネタがたくさんあります。

次に、避けゲー要素のことです。このゲームは普通のRPGとは違い、敵の攻撃避けることができます。モンスター（敵）によって攻撃の仕方が違うので、難しさも変わってとても面白いです。



そしてこのゲームには三つのエンディングがあって、どのエンディングを進めるかによって、登場するキャラクターのセリフが変わったりします。

Nルートのエンディングの中でも進め方を変えることで最後のエンディングが変わったりします。

このゲームにはいろんな面白いところがありますが、このゲームのBGM・曲は全部神曲で、米津玄師さんが作った曲もあります。有名なところで言うと、「MEGALOVANIA（メガロヴァニア）」や、「夢と希望」←米津玄師さんが作った曲）があります。

最後に、いろんな面白いことがあるこのゲームはとても面白くて楽しいので、ぜひ遊んでみてください。

注意※進めていく方向によってはグロテスク表現があるのでお気をつけください。

流美奈