

ネットワークシステム		学 年	3 年	単 位 数	5 単位
科目の概要	情報に関する学習の集大成としてネットワークシステムの学習を進めることで、プログラミング力、プレゼンテーション力、コミュニケーション力を身につけます。				
学習の目標	「オブジェクト指向」の基礎が分かり「J a v a 言語」で簡易なプログラム作成ができるようになる。また、グループ活動によるソフトウェア開発の手法を体得することができる。				
使用教材	「ネットワークシステム」、「ゼロからはじめる J a v a」、独自教材プリント				
内容・進度 ・形態	1 学期	2 学期	3 学期		
	1 J a v a 言語の基本 ・ 2 年次の Java の復習 ・ 「三目並べ」における “コンピュータの手”作成 2 オブジェクト指向とは ・ 構造化プログラミングとの違い 3 J a v a プログラミング ・ オブジェクト指向による 「三目並べ」作成 4 ネットワークプログラミングの基礎 ・ PC 間の通信による 対戦プログラムの作成	5 コンピュータグラフィックの基礎 ・ グラフィックおよび GIF アニメーション作成 6 グループ実習 ・ グループ活動による 「重力四目並べ」作成 7 作品発表 ・ プレゼンテーション及び 最強アルゴリズムコンテスト	8 総合演習		
学習方法	週 5 時間（2 時間× 2 + 1 時間）の授業であり、一週間での進度も早く内容も濃密になります。そのため授業ごとに学んだことを整理し、実習も進んだところまで理解しながら <u>確実に終える</u> ことが大切です。				
留意事項	ノート、報告書、作品などの <u>提出物</u> は、評価にかなりの重みを持ちますので、期限内に提出できるように準備を怠らないでください。				