

教材名	貯金ゲーム
ねらい	数（お金）の認知、計算 お金の価値の認知 ゲーム（ルールを守る、感情のコントロール）
手順と内容	（準備物） ゲーム板 サイコロ、お金、買い物商品の絵、 参加人数分のコマ（印になるもの）
活用の仕方	<div data-bbox="316 616 1082 1187" data-label="Image"> </div> <ul style="list-style-type: none"> ・サイコロを振って、貯金をしたり（もらったり）代金を支払ったりしながらゴールまで進んでいく ・黒字の所では貯金、赤い字の所ではその金額の買い物をして代金を払う ・ゴール時に、貯金額の計算と買い物したものの点検をする ・おつりの計算の練習にもなる

（八幡第二小学校提供）