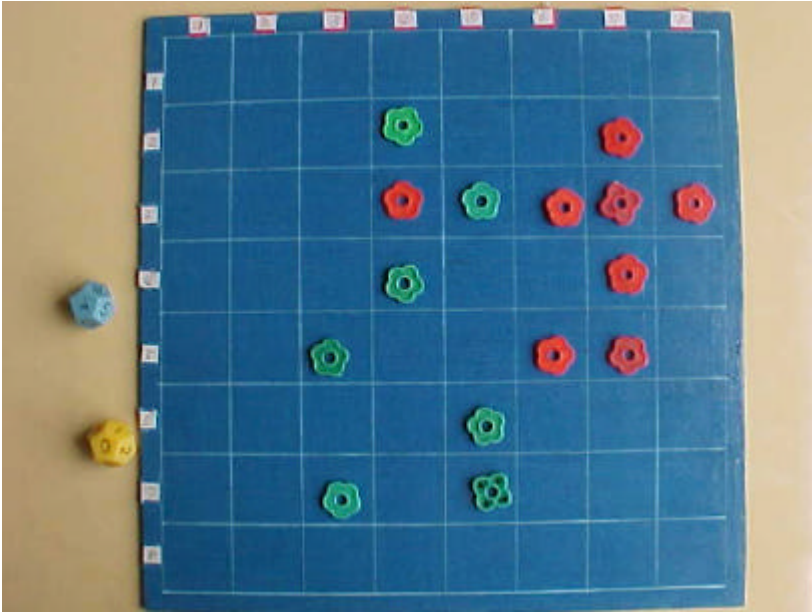


教材名	クロスゲーム
ねらい	空間認知力 視覚的注意力 ゲーム（ルールを守る、感情のコントロール）
手順と内容	<p>（準備物）</p> <p>縦横に数字を記したゲーム板 多面体のサイコロ おはじき（ゲーム参加人数分の色）</p> <p>二つのさいころをふり、出た目の数のクロスした所におはじきを置いていく 先に縦横斜めのいずれかに3つ（それ以上でも可）並べられたら勝ち</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 児童の実態や時間の都合で並べるおはじきの数は加減する ・ 既に相手がコマを置いている場所の数字が出た時は、「退いていてください。」と言えは退いてもらうことができる
活用の仕方	

（八幡第二小学校提供）